

Págs.	Págs.		
Comparar con una flor.....	107	Hacer lo que los demás no quieren.....	114
— con un animal...	107	— testamento.....	114
— con un metal ó una piedra pre- ciosa.....	107	— un ramillete.....	115
El caballo de Aristóteles...	108	¿Por qué estoy en berlina?	115
La confesión.....	108	Poner en un compromiso..	115
La confidencia mutua.....	108	El papelito.....	116
— respondida.	108	Pedir para su boda.....	116
Darle un abrazo al cande- lero.....	109	Poner cuatro pies en la pa- red .....	116
Decir tres veces sí y tres veces no.....	109	Ponerse á discreción.....	117
Ese era yo.....	109	El portero.....	117
La franqueza.....	110	Poner la mano izquierda donde no la pueda tocar la derecha.....	118
Formar una hermosura....	110	Recitar una poesía.....	118
— figura ridícula	110	El soldado prusiano.....	118
Hacer de cotorra.....	110	Los suspiros.....	119
— el mudo.....	111	Sentarse sobre el fuego....	119
— el sordo.....	111	Soy, tengo y quiero.....	119
— un matrimonio.....	111	El sultán de Marruecos....	120
— de esquina.....	112	Tomar tres retratos de tres personas presentes, guar- dar uno, tirar otro y que- mar el tercero.....	121
— de espejo.....	112	Las tres cosas propuestas..	121
— centinela .....	113	El viaje á Citera.....	121
— un favor y un disfa- vor.....	113		
— de estatua.....	113		

### TERCERA PARTE

#### JUEGOS ARITMÉTICOS Y GEOMÉTRICOS, DE FÍSICA Y QUÍMICA RECREATIVAS, DE NAIPES Y DE PRESTIDIGITACIÓN

Págs.	Págs.		
<b>VII</b>			
<b>Juegos aritméticos y geométricos.</b>			
Adivinar el número que uno ha pensado.....	123	Adivinar en qué mano se tiene un número par y en cuál uno impar.....	124
		Averiguar en qué punto se encontrarán las maneci- llas de un reloj.....	125