

Trucs caseros y la manera de ejecutarlos 105

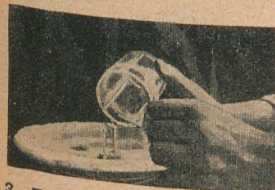
En la estación oportuna, debe ejercitarse el ingenio para poder entretenir a nuestras visitas. Con este objeto, Hodder y Stoughton, han editado un libro de la señora Herbert B. Linseott, titulado *Bright Ideas for Entertaining*, contando con 200 maneras de divertirse y entre- tenerse.

Un corresponsal alemán nos ha enviado una serie de fotografías—que aquí publicamos—de algunos trucs sencillos, con las instrucciones para ejecutarlos.



1. Pasando una moneda de dos centavos por una abertura de una de un centavo.

del vaso, se verán dos monedas.
3. *Un truc empleando el principio de la bomba.*—Póngase una moneda en un plato lleno de agua. Córtese una rodaja de corcho y clávensele dos fósforos verticalmente. En seguida, tómese un vaso y después de encender los fósforos, póngase encima. Los fósforos, al quemarse, forman vacío y toda el agua correrá hacia dentro del vaso, de modo que, se puede tomar la moneda sin mojarse los dedos.



3. Bombeando una moneda

calentado y colóquesela con las extremidades sobre dos libros. Debajo del vidrio pónganse pequeñas figuritas de papel; frotándose el vidrio, las figuras

7. *Hacer caminar una moneda.*—Colóquese la moneda entre dos tenedores sobre una mesa cubierta y encima un vaso. Para sacar la moneda sin tocar los tenedores ni el vaso, se rasca la carpeta de la mesa y la moneda comenzará a caminar.
8. *Equilibrio de dos monedas.*—Esto se puede hacer solamente con un engaño.



5. La moneda firme

mente dentro de los mismos. El vaso menor saltará fuera del mayor, debiéndose tener cuidado de recibirlo en la falda para que no se rompa cayéndose al suelo.

12. *Un truc con pajitas.*—Si se tiene paciencia y mano firme, se puede conseguir este truc con una moneda.
13. *La moneda en la copa.*—Tómese

El número de cada figura corresponde al número de los siguientes párrafos. Debemos hacer la manifestación de que no hemos ensayado personalmente estos trucs.

1. *Hacer pasar una moneda de dos centavos por un agujero del tamaño de una moneda de un centavo.*—Dóblese el papel que tenga el agujero por el medio, tomándolo con ambas manos. Pídase a un espectador que ponga la moneda de dos centavos en el agujero y entonces

estírese el papel suavemente. El agujero se deforma alargándose y la moneda pasará sin dificultad.

2. *Intercepción de rayos en el agua.*—Colóquese un centavo en un vaso de agua, hasta un tercio de su capacidad. Colóquese un plato encima del vaso y en seguida, vuélquense ambos rápidamente; mirando dentro



2. Rayos que se parten en el agua, viéndose dos monedas donde sólo hay una.

4. *Moneda obligada a quedar en su sitio.*—Córtese en forma cuadrada una carta de juego, conservando perfectamente lisos los bordes. Colóquesela sobre la punta de un dedo de la mano izquierda y póngase la moneda en el medio exactamente sobre la punta del dedo. Golpeándose la tarjeta con violencia con el dedo mayor de la mano derecha, ésta saldrá y la moneda quedará sobre la punta del dedo.

5. *La moneda estable.*—Córtese una

tira de papel, colóquesela en un rincón de la mesa y póngase encima una moneda de canto. Tirando enérgicamente del papel, éste saldrá, mientras que la moneda quedará donde estaba.

6. *Los maniqués danzantes.*—Tómese una lámina de vidrio sensible



4. Truc con una moneda

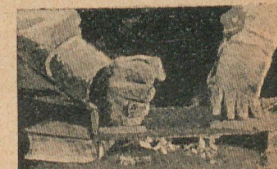
Se debe tener (sin que el público lo sepa) un pedazo delgado de madera, que se coloca detrás de las monedas. Para no ser visto, se necesita alguna habilidad.

9. *Cuando es difícil levantarse.*—Es extremadamente difícil levantarse de una silla, donde uno se halle sentado con los brazos cruzados, si alguien le toca la cabeza, aunque sea solamente con un dedo.

10. *Quebrar una varita.*—Córtese dos aros de papel, que se colocan sobre dos cuchillos. En seguida colóquese la varita

en la forma dada en la figura respectiva y golpéese la brusca- mente con un martillo, en la seguridad que se romperá sin que los aros de papel se corten.

11. *Probar los pulmones por medio de vasos.*—Colóquense dos vasos próximos al borde de la mesa é inclinándose sobre ellos, sóplese fuerte-



6. Maniqués danzantes

una copa de licor de tal tamaño, que una moneda ó medalla le sirva de tapa, pero entrando en la copa unos 3 ó 4 centímetros. Colóquese en el fondo de la copa una moneda muy pequeña; soplando dentro de la copa, la moneda grande adquirirá un movimiento de rotación y la pequeña saltará de la copa.

(Sigue en la pág. 107)